

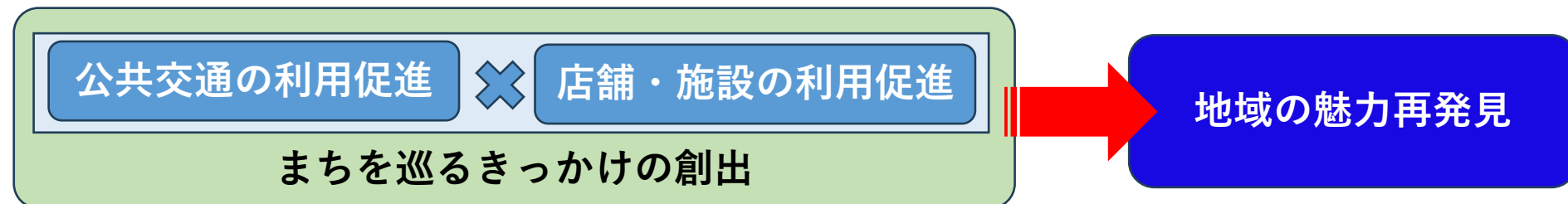
1 事業の背景・課題

- ・公共交通は、市民の日常生活を支える重要な「地域の足」である。一方、普段から公共交通を利用していない市民にとっては、利用するきっかけや機会が少なく、利用者の裾野を広げることが課題となっている。
- ・また、飲食店や観光・文化施設、スポーツ施設等への移動は自家用車が中心であり、公共交通の利用と地域の店舗・施設の利用が十分に結びついていない。
- ・このため、公共交通に「乗ってみるきっかけ」をつくるとともに、公共交通を利用して地域の店舗・施設を訪れる仕組みを構築し、公共交通の利用促進と地域活性化を一体的に進める必要がある。

2 事業の目的

- ・鉄道駅やバス車内等に設置した駅タグを活用し、ゲーム感覚で楽しめるスタンプラリーを実施することで、これまで公共交通を利用する機会が少なかった市民に「乗ってみるきっかけ」を提供し、公共交通の利用促進を図る。
- ・また、スタンプラリーへの参加を通じて、飲食店、商業施設、観光施設、スポーツ施設等のクーポンや特典等を提供することで、公共交通による「移動」と地域の「消費・交流」を結びつけ、地域内の回遊促進及び地域活性化につなげる。
- ・既存の公共交通利用者に対しても、継続的に参加したくなる仕掛けを設けることで、公共交通の継続利用・利用頻度の向上を目指す。

<事業イメージ>



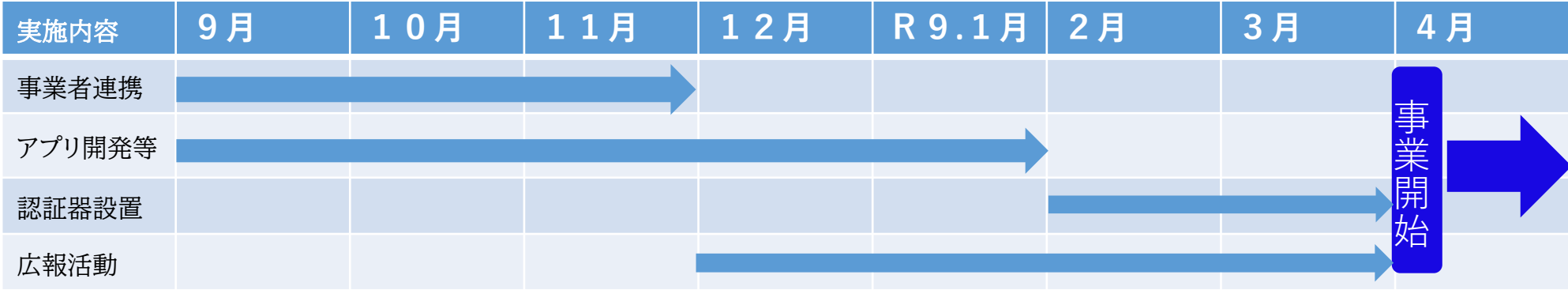
3 事業概要

- (1)実施期間 令和9年4月1日から6月30日
- (2)事業内容 鉄道駅やバス車内でのスタンプラリーの実施

・鉄道駅やバス車内等に設置した駅タグを活用したデジタルスタンプラリーを実施する。
・参加者は、対象となる鉄道・バスを利用し、スマートフォンを駅タグにタッチすることでスタンプを獲得する。
・獲得したスタンプ数に応じて、クーポンの取得や賞品への応募、限定スタンプの獲得等ができる仕組みとする。

- (3)事業範囲 長野市、須坂市、飯綱町、小川村、高山村

(4)事業スケジュール



※事業期間は4月から6月までを予定

(5)想定事業費

- ・初年度は、スタンプラリーを実施するためのWeb・アプリの構築及び駅タグ等の初期導入経費が必要
- ・次年度以降は、システムの維持管理、事業運営、広報等の継続経費を中心とする。

【令和8年度(準備・構築)】 事業費:約1,000万円

- ①Web・アプリ開発経費:250万円、②ICタグ経費:300万円 (初年度のみ)、③事業委託経費:250万円
④Webページ維持・管理経費:100万円、⑤広報経費:100万円

4 スタンプラリーの概要

- ・エキタグにて毎日1個スタンプを取得し、10個獲得毎にスクラッチにクーポンが当たるスクラッチに挑戦可能
- ・さらに、30個獲得で抽選で賞品をプレゼントする。70個獲得した方に、限定スタンプをプレゼント

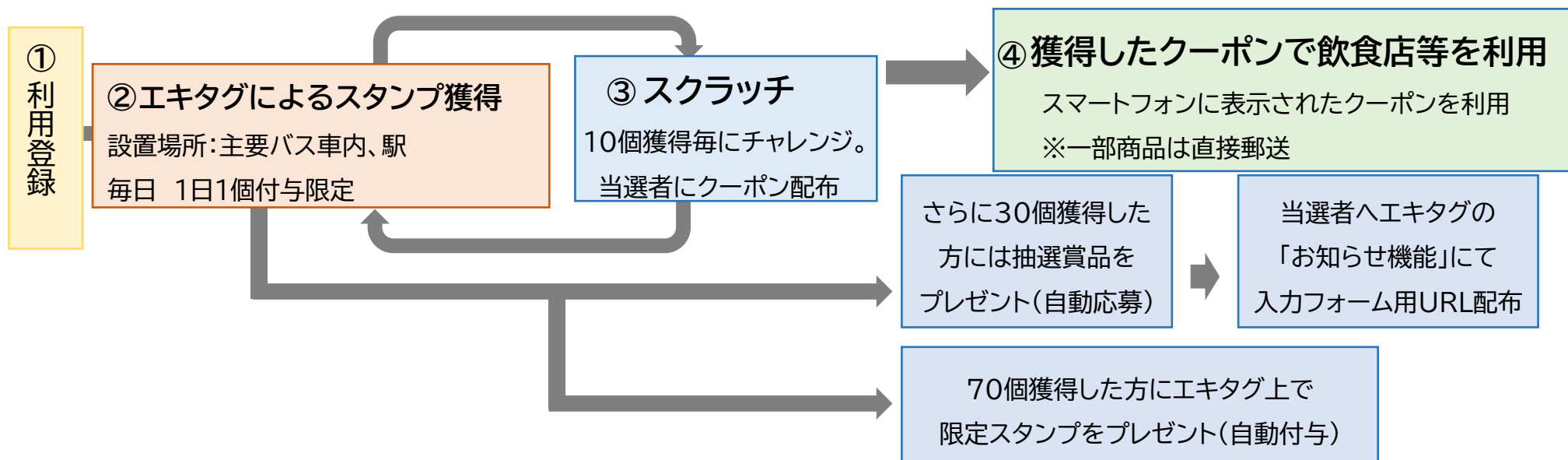


駅や施設に設置されたNFCタグにスマートフォンをかざし、オリジナルのデジタル駅スタンプを集める無料のスマートフォンアプリ
駅スタンプアプリ「エキタグ」の所有・運営を行っているのは、JR東日本グループの広告代理店である株式会社ジェイアール東日本企画

—スタンプラリーの流れ—

- ①登録する: スマートフォンを用いて、チラシ、ポスター等に記載されたQRなどから利用者登録を行う
- ②乗車する: バス、電車に乗車し、スマートフォンをエキタグにタッチしてスタンプを獲得する
- ③集める: 1日1個スタンプを集め10個獲得ごとにスクラッチにチャレンジ、当たりが出たらクーポンが獲得できる
- ④楽しむ: 獲得したクーポンを活用して飲食店やJリーグやBリーグの試合を楽しむ

※一部商品は、直接個人あてに郵送



■スタンプ取得箇所: 長野市内の主なバス車内(200台程度)※事業者承認済 各駅(JR5駅・長野電鉄14駅・しなの鉄道北しなの線3駅)

■賞品予定: クーポン配布: 公共施設利用券(入浴施設・動物園・博物館) 交通関係(バス乗車券・チケット等) 映画館割引券 飲食店割引券

お知らせにてURL連絡: スポーツイベントチケット(Jリーグ・Bリーグ・Fリーグ等) スポーツ選手グッズ(サイン入りユニフォーム・ボール等)

【参考】スタンプラリーのイメージ

※株式会社ジェイアール東日本企画から資料提供

①NFCタグタッチ
スタンプ台帳に
「毎日スタンプ」を収集



スタンプ獲得数
※獲得したスタンプ数が
左上に表示されます。

②「スタンプ」を10個集めると
「スタンプ10個獲得」スタンプを
スタンプ台帳へ自動付与
以降10個ずつにつき
対応獲得スタンプを押印
(90個まで)

○電子クーポン賞

③スタンプ10個獲得毎に
スクラッチを開催



当選確率・在庫数の設定が可能
(例)「毎日2個まで」、
「90日間で計180個」など

当たり
はずれ

④クーポン獲得
(ウォレット内に配布)



複数クーポンを設定する場合は、
いずれかをランダムで配布
※システムの都合上当選者がクー
ポンを選ぶことはできません

⑤クーポンの使用



スワイプでクーポン消込

次回獲得スタンプ押印時チャレンジ
(9回までチャレンジ可能)

○抽選用特別賞品

条件:
獲得スタンプ(30個獲得スタンプ)
達成者

条件達成者に対して抽選

当選者へ連絡
※発送等必要な情報は
別途システムにて収集

○「スタンプ70個達成賞」スタンプ

条件:
獲得スタンプ(70個獲得スタンプ)
完全達成者

条件達成者に対してエキタグアプリ上で自動付与